ВАРИАТИВНЫЙ МОДУЛЬ

ПРОМЫШЛЕННЫЙ ДИЗАЙН

ПРАКТИЧЕСКИЙ БЛОК

TEMA. Конструирование упаковки. Разработка знака-индекса, создание на его основе логотипа, фирменного стиля и упаковки

Цель занятия: формирование умений по созданию знаковых систем на примере создания знака-индекса, разработка на его основе логотипа, элементов фирменного стиля и дизайна упаковки.

Требования к организации рабочего места обучающегося:

Персональный компьютер с графическим редактором CorelDRAW (Adobe Illustrator, Adobe PhotoShop) или можно использовать бумагу формата А4 и графические материалы: карандаши, краски, ручки, маркеры.

Место проведения работы: учебная аудитория.

Требования техники безопасности: необходимо соблюдать общие требования техники безопасности при работе с компьютерной техникой.

План работы

- 1. Изучить принципы построения знаковой системы с точки зрения формально-композиционной организации.
- 2. Графическими средствами создать образ знака-индекса и добиться образно-ассоциативного восприятия изображения.
 - 3. На основе знака-индекса разработать логотип.
- 4. Разработать оформление визитки, блокнота и календарика с использованием созданного логотипа.
- 5. Предложить оформление упаковки с использованием созданного логотипа.

Инструкция по выполнению работы

Создание знака-индекса состоит из ряда этапов:

1. Определить техническое задание: выбрать предприятие, для которого будет разрабатываться знак-индекс (например, предприятие по производству бытовой техники, мягких игрушек и т.д.), подобрать фотографии продукции, выпускаемой предприятием, внимательно изучить их.

Например:





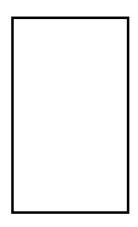


2. Найти подходящее изображение и определить какие геометрические формы будут лежать в основе знаков-индексов: квадрат, круг, треугольник, овал, пятиугольник.

Например:



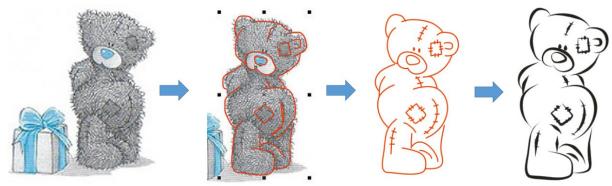
Изображение на базе, которого будет создаваться логотип



Форма, которая будет лежать в основе знака-индекса

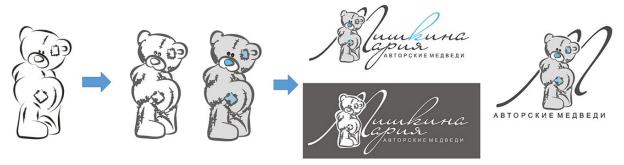
3. На базе геометрической формы создать стилизованное упрощенное изображение продукта, т.е. знак-индекс.

Например:



4. Выбрать наиболее удачный знак-индекс, создать на его основе логотип — лаконичное простое эффектное изображение, характеризующее представляемое предприятие.

Например:



5. Представить варианты представительской продукции (визитки, блокнота и календарика, упаковки) с использованием созданного логотипа. Например:



6. Подготовить выступление и презентацию к защите проекта.

Вопросы для формулирования выводов проведенной работы

- 1. Что такое знак-индекс?
- 2. Какова последовательность его формирования?
- 3. Области применения знаков-индексов?

Требования к представлению результатов работы

Проектно-графическая часть задания выполняется в свободном формате, это могут быть эскизы на формате A5, а итоговые визуализации выполняются на формате A4.

В зависимости от представленного содержания задание может быть выполнено средствами ручной и компьютерной графики или их сочетанием. Композиционная структура, средства и форма подачи материала должны быть визуально и по смыслу связаны с представляемой концепцией. По итогам выполнения задания организуется презентация в виде выставки или просмотра работ группы.

Практическая работа

ТЕМА. Разработка дизайна и цветографического решения упаковки

Цель занятия: разработать дизайн и цветографическое решение для упаковки заданного продукт.

Требования к организации рабочего места обучающегося:

персональный компьютер с графическим редактором CorelDRAW (Adobe Illustrator, Adobe PhotoShop) или можно использовать бумагу формата А4 и графические материалы: карандаши, краски, ручки, маркеры.

Место проведения работы: учебная аудитория

Требования техники безопасности: необходимо соблюдать общие требования техники безопасности при работе с компьютерной техникой

План работы

- 1. Изучить конструкцию и дизайн упаковки изделия.
- 2. Разработать эскизы вариантов оформления упаковки.
- 3. Разработать цветовые решения.
- 4. Создать макет упаковки на основе одного из цветографических решений.

Инструкция по выполнению работы

Упаковка служит не только для хранения товаров и печати информации для покупателей. Дизайн коробки влияет на продажи, на отношение людей к бренду. Это широкое поле для творчества.

Элементы графического дизайна. Дизайн упаковки — это совокупность формы, материалов, цветовой гаммы, изображений и других вспомогательных элементов. Хороший дизайн привлекает внимание покупателей, содержит информацию о продукте, отражает концепцию бренда и легко запоминается.

<u>Цвет и цветовая гамма.</u> Цвет обычно ассоциируется с определенными эмоциями и чувствами. У каждого бренда есть цветовая гамма, с которой он ассоциируется. Лучше использовать в оформлении упаковки 2-3 цвета во избежание пестроты.

<u>Выбор шрифтов.</u> Не зависимо от выбранного шрифта текст должен легко читаться. С первого взгляда человек должен понимать, где находится нужная информация.

Выполнение работы состоит из ряда этапов:

1. Изучить конструкцию и дизайн упаковки изделия (например, парфюмерной или молочной продукции), изобразительную и текстовую информацию, применяемые коды и символы маркировки.

Например:







Текстовая информация, маркировка, штрих-код на упаковке молока

2. Разработать эскизы вариантов оформления упаковки существующей конструкции.

Например:







3. Разработать цветовые решения для одного варианта оформления упаковки.

Например:





4. Создать макет упаковки на основе одного из цветографических решений с помощью художественных материалов или в компьютерной графической программе.

Например:



5. Подготовить выступление и презентацию к защите проекта.

Вопросы для формулирования выводов проведенной работы

- 1. Почему важен дизайн упаковки?
- 2. Какие цвета были выбраны для оформления упаковки и почему?
- 3. Какое шрифтовое оформление было выбрано для оформления упаковки и почему?

Требования к представлению результатов работы

Проектно-графическая часть задания выполняется в свободном формате, это могут быть эскизы на формате A5, а итоговые визуализации выполняются на формате A4.

В зависимости от представленного содержания задание может быть выполнено средствами ручной и компьютерной графики или их сочетанием. По итогам выполнения задания организуется презентация в виде выставки или просмотра работ группы.